



## PROGETTO VI.RE.DIS® COMPUTER GAME THERAPY

### CICLO DI LABORATORI

**La VI.RE.DIS®COMPUTER GAME THERAPY (Cgt)** è un metodo riabilitativo teorizzato dal Dott. Antonio Consorti che utilizza IL GIOCO come strumento terapeutico.

Utilizziamo i videogiochi in uno spazio controllato e protetto, con operatori formati, in piccoli gruppi di persone con difficoltà diverse.

Attraverso i videogames, sperimentati in modo fisico, si stimolano i processi cerebrali perché il cervello e il corpo vengono mantenuti attenti e pronti a fornire una risposta rapida e continua sviluppando nel tempo le capacità e le abilità della persona in modo piacevole e divertente.

E' una terapia utile per difficoltà emotive, di pensiero, del linguaggio o fisiche sia lievi che importanti come DISLESSIA, DISTURBI DA DEFICIT DI ATTENZIONE / IPERATTIVITÀ, AUTISMO, SINDROMI TRISOMICHE, ALZHEIMER, MORBO DI PARKINSON, HANDICAP MOTORI E PSICHICI anche gravi e altro.

Inoltre è un ottimo strumento inclusivo e rafforza la fiducia in sé stessi, è quindi indicato anche per chi non ha diagnosi ma difficoltà nelle relazioni



Il ciclo terapeutico prevede 12 incontri della durata di circa 60 minuti a cadenza settimanale con un massimo di 6/7 persone per laboratorio seguiti da almeno 2 terapisti o più tra i quali è sempre presente un terapista Senior.

Il costo per ogni laboratorio è di euro 120 che possono essere fatturati all'associazione o singolarmente ad ogni partecipante in 3 tempi ogni 4 incontri.

La sede per il laboratorio deve avere caratteristiche tecniche specifiche come lo spazio adeguato e illuminato, sedute sufficienti per tutti i partecipanti ed essere fornita di televisore HD con misura almeno 55”.

*Contatti.*

[infoviredisproject@gmail.com](mailto:infoviredisproject@gmail.com)

*Antonio Consorti: 335 6580168 - Sara Frigerio 348 7137091*